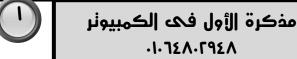






رقم الصفحت	الموضوع	أكجزء
1	ملخص مبسط لكل وحدة	
ı	الوحدة الأولى مواقع الويب	
1	الموضوع الأول: مفاهيم وأساسيات مواقع الويب	
1	الموضوع الثاني : مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب	الأول
٢	الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت	0731
۳	الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو	
0	الوحدة الثانية نصميم وإنشاء مواقع الويب	
0	الموضوع الأول: لغة الترميز HTML	
Ir	أهم الأسئلت المتوقعت وإجاباتها النموذجــيت	
Ir	السؤال الأول الصواب والخطأ	
IΣ	السؤال الثاني الاختيار من متعدد	
IV	السؤال الثالث ترتيب الخطوات	
IV	السؤال الرابع التوصيل	الثانى
۱۸	السؤال الخامس الأكواد	
19	السؤال السادس التكملة الاجبارية	
۲۰	السؤال السابع الشاشات	





مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول



الموضوع الأول : مفاهيم وأساسيات مواقع الويب

الوعدة الأولى (مواقع الويب)

موقع الويب Web Site صفحة ويب أو أكثر مرتبطة ببعضها تحت اسم معين ملحوظة كل موقع له عنوان

على الانترنت يسمى بعنوان الموقع Web Address ويمكن زيارته من خلال الكمبيوتر أو الهاتف

الصفحة الرئيسة Home Page أول صفحة بالموقع و من خلالها يتم الانتقال لباقى الصفحات صفحة الويب Web Page مستند إلكتروني ينشر على الانترنت يعرض من خلال المستعرض مثل Web Page

عناصر صفحة الويب : صور — نصوص — صوت — فيديو — ارتباط تشعبى وأنواع صفحات الويب هي

التفاعلية Interactive	الثابتة Śtatic	
صفحة تعرض محتوى يمكن التفاعل معه	صفحة تعرض محتوى ثابت يتم الاطلاع عليه فقط	المفهوم
باستخدم أوامر HTML بالاضافة للغات اخرى مثل Java Script و PHP	باستخدم أوامر HTML	التصميم
استقبال البيانات ومعالجتها لإخراج النتائج	نصوص — صور — لقطات فيديو	المكونات
الفيس بوك —المواقع الحكومية	أغلب صفحات الاخبار	أمثلة

الموضوع الثاني : مـراحل نصميم وإنشاء موقع الويب

المراحل هي (١) التخطيط (٦) التصميم (٣) الإعداد والتجهيز (٤) التنفيذ (٥) النشر عبر الانترنت

التخطيط؛ يتم فيها (١) عمل رسم تخطيطي على الورق لصفحات الموقع (٦) تحديد بيانات الموقع

التصميم: يتم فيها (١) تصميم شكل الصفحات على الورق (٦) تحديد التنسيقات (٣) تحديد الارتباطات التشعبية

التجهيزيتم فيها (١) تجهيز النصوص (٦) تجهيز الصور (٣) تجهيز الصوت والفيديو

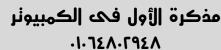
التنفيذ يتم فيها (١) تحويل التصميم الورقى لصفحات ويب (٦) اضافة بيانات الموقع (٣) إنشاء الارتباطات التشعبية

النشريتم فيها (١) حجز عنوان للموقع (٦) تخصيص مساحة تخزينية له (٣) نشر الموقع

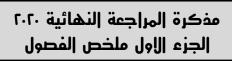
الصف الثانك الإعدادي



النرم الأول







Record button

الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

برنامج" Audacity" (١) مفتوح المصدر (٦) يستخدم لانشاء ومعالجة ملفات الصوت

(٣) يمكنه العمل على أنظمة تشغيل مختلفة مثل (Linux – Windows)

مراحل إنشاء ملف صوتى ((١)الاعداد والتجهيز (٦)التنفيذ (٣)التعديل (٤)التصدير

التجهيزيتم فيها (۱) تجهيز البيانات (۲) تجهيز البرمجيات برنامج Audacity

(۳) تجهیز الکونات المادیة Mic و Speakers

التنفيذ يتم فيها تسجيل الصوت باستخدام برنامج Audacity من خلال

- (۱) تحميل البرنامج (۲) تسجيل الصوت باستخدام الـ Mic بالضغط على زر التسجيل
 - (٣) الانتهاء من التسجيل بالضغط على زر الايقاف
 - (٤) تشغيل الصوت بالضغط على زر التشغيل 'Play'

التعديل في الصوت يتم فيها أولا اضافة تاثيرات (١) تحديد المقطع الصوتي (٢) من قائمة Effect اختر

Stop

التاثير Repeat لعمل تكرار أو Reverse لعكس بداية المقطع مع نهايته

ثانيا قص مقطع صوتي (۱) تحديد المقطع (۲) من قائمة Edit اختر Cut) من قائمة Edit اختر Past اختر

ثالثا حذف مقطع صوتى (۱) تحديد المقطع الصوتى (۲) الضغط على مفتاح delete من لوحة المفاتيح

التصدير يتم فيها حفظ الصوت وتصديره بامتداد مناسب (Mp3-Wave)

ولعمل التصديريتم (۱) فتح قائمة File (۲) اختيار Export Audio

Mp3	Wav
● الصوت اقل جودة ووضوح ونقاء	 الصوت اكثر جودة ووضوح ونقاء
● له سعة تخزينية اقل	• له سعة تخزينية كبيرة
• ملائم للنشر عبر الانترنت لصغر حجمه	• غير ملائم للنشر عبر الانترنت لكبر حجمه

للنواصل والحجز ١٠٦٤٨٠٢٩٤٨









مذكرة الأول فى الكهبيونر ١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

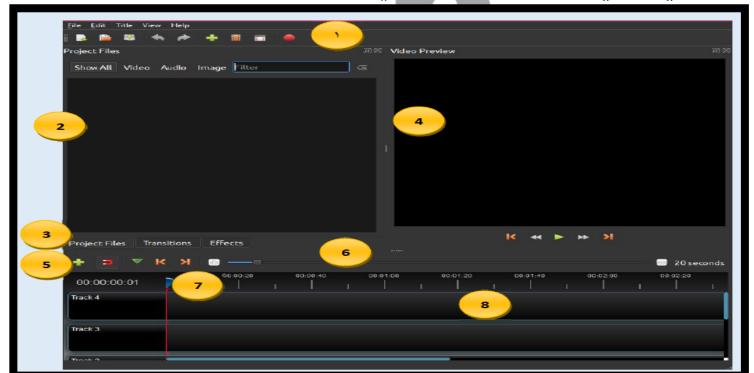


مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول



الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

- برنامجOpenshot (۱) مفتوح المصدر (۲) يستخدم لانشاء ومعالجة ملفات الفيديو
 - (۳) يمكنه العمل على أنظمة تشغيل مختلفة مثل (Linux Windows)
 - مكونات واجهة البرنامج
- (۱)الشريط الرئيسي (۲)ملفات المشروع (۳)تبويب الوظائف (٤)معاينة الفيديو (٥)شريط التحرير
 - (٦) التصغير والتكبير (٧) راس القراءة (٨) الشريط الزمنى



مكونات الشريط الزمنى (١) المسطرة (٦) راس القراءة (٣) الكليب الحالى (٤) المسارات



ملاحظة المسارات تشبه الطبقات حيث يتم وضع صورة او صوت او لقطة فيديو على المسار



الصف الثاني الإعدادي النرم

النرم الأول

مسٺر ناصر

Q##5



مذكرة الأول فى الكهبيونر ١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول

"Export Video"

مراحل إنشاء مشهد فيديو (١) استيراد الصور (٦) ترتيب الصور (٣) استيراد الصوت (٤) معاينة الفيديو استيراد الصوريتم من خلال ثلاث طرق (۱) الضغط على زر على الشريط الرئيسى

(٦)فتح قائمة File ثمراختيار Import Files)من لوحة المفاتيح اضغط: Ctrl+F

<u>ترتيب الصور على الشريط الزمني :</u> يتم من خلال الضغط مع السحب للصور ووضعها في المسارات حسب أولية الظهور

<u>استبراد الصوت: يتم من خلال (۱) الضغط على 🛨 بالشريط الرئيسي (۲) الضغط مع السحب على رمز</u>

ملف الصوت وادراجه في احد المسارات

معاينة الفيديو: يتم من خلال الضغط على زر التشغيل في نافذة المعاينة

ملاحظة يمكن إضافة مسار جديد بالضغط على زرإضافة مسار بشريطالتحرير

حفظ الفيديو: لحفظه مع امكانية تعديله يتم اتباع الخطوات الاتية

(١) حفظ جميع الملفات (صور - اصوات - .فيديو - نصوص) داخل مجلد واحد

(۲) فتح قائمة File ثمر اختيار Save Project As) تحديد الاسم والمكان ثم اضغط Save

تصدير الفيديو (لحفظه بدون تعديل) الى ملف بامتداد مناسب Mp4-Avi

لعمل ذلك يتم اتباع الخطوات الاتية

فتح قائمة File ثم اختيار Export Video أو ضغط زر

ملاحظة : لابد ان يكون اسم المشروع باللغة الانجليزية

Mp4	Avi
• الفيدو اقل جودة ووضوح ونقاء لكنه اعلى من 3gp	 الفيديو اكثر جودة ووضوح ونقاء من MP4
• حجمه متوسط	• حجمه کبیر
• التصوير باحجام مختلفه	 يناسب اجهزة الكمبيوتر وكاميرات الفيديو

التعديل في مشاهد الفيديو من خلال العمليات الاتية

اولا التحكم في الفترة الزمنية الخصصة للصوت مع مشاهد الصوريتم من خلال

(١) سحب مؤشر القراءة لنهاية عرض الصور (٦) الضغط كلك يمين على مقطع الصوت في المسار (٣) من

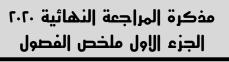
لقائمة المختصرة اختر Slice Clip ثمر اختر





فى الشريط الرئيسي





- نقسم الكليب لشريحتين مع الاحتفاظ بهما : Keep Both Slides
- نيمنى ومسح اليمنى: Keep Left Slide المنافية الكليب لشريحتين مع الاحتفاظ باليسرى ومسح اليمنى
- نيقسم الكليب لشريحتين مع الاحتفاظ باليمنى ومسح اليسرى: Keep Right Slide

ثانيا اضافة تاثيرات لمشاهد الفيديويتم من خلال الضغط على تبويب Effects

لحنف التاثير يتم الضغط كلك يمين على رمز التاثير ومن القائمة المختصرة اختر Remove Effect

"ثالثًا اضافة مراحل انتقائية لعمل ذلك يتم من خلال الضغط على تبويب الانتقالات "Transitions"

ملاحظه هامة - يمكن وضع المرحلة الانتقالية في بداية أو نهاية المشهد

رابعا اضافة نص الى الفيديو يتمر من خلال

(۱) من قائمة Title ختر Title) يظهر مربع حوارى حدد (قالب الخط -نوع الخط -لون الخط -لون الخلفية)

(٣) اضغط Save لحفظ النص في ملف ملاحظات يجب تسمية الملف النصى باللغة الانجليزية

- يحفظ الملف النصى كصورة ولذا يظهر في تبويب الصور Image
- يمكن وضع النص في بداية الفيديو او نهايته او بين مشاهد الفيديو

الموضوع الأول: لغة النرميزHTML



الوعرة الثانية (تصميم وإنشاء مواقع الويب)



لغة الترميز HTML لغة تكويد لانشاء صفحات ثابتة تعرض باستخدام المستعرض

ملاحظة هامة جداااااا يشير الاختصار HTML الى Hyper Text Markup Language

أوامر HTML اوامر مستخدمة لانشاء صفحة الويب وتسمى بالـTags يقوم المستعرض بتنفيذها

ملاحظة مهمة: بعض الأوامر لها خصائص وكل خاصية لها قيم والقيمة توضع بين علامتي تنصيص

أوامر HTML و وظائفها

الوظيفة	الأمر
يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة Html	< Html >
منطقة خاصة بكتابة معلومات عن الصفحة مثل عنوان الصفحة	< Head >





	ي الصفحة	ومنطقة خاصة بكتابة محتوي	< Body >
		تحديد عنوان للصفحة	< Title >
دید(انشاء سطر جدید)	انهاء الكتابة في السطر الحالي وبدء الكتابة في سطر جديد(انشاء سطر جديد)		
	انشاء فراغ (مسافة) بين الكلمات		
	توسيط النص		
إدراج صوت كخلفية	< Bgsound >	وضع خط تحت الكتابة	< U >
ادراج صوت او فیدیو	< Embed >	جعل الخط اسود عريض	< B >
ادراج صورة	< lmg >	جعل الخط مائل	<1>
إنشاء ارتباط تشعبى	< A >	تنسيق الخط	< Font >

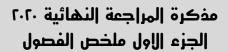
أوامر لغة HTML التي لها خصائص

القيمة	الخصائص	الأمر
خ الخاصية bgcolor قيمها: الالوان مثل Red	Dir	
❖ الخاصية Dir قيمها: قيمتان Rtl والقيمة	Bgcolor	< Body >
اسم ملف الصورة وامتدادها 🛠 Background	Background	
الخاصية Color قيمتها: الالوان مثل Red	Face	
💠 Face قيمتها: انواع الخطوط مثل Andalus	Color	< Font >
♦ الخاصية Size قيمتها : من V:1	Size	
الخاصية Src قيمتها: اسم ملف الصورة وامتدادها	Src	
۱نخاصیة Height قیمتها: ارقام مثل ۲۰۰	Height	< lmg >
۱نخاصیة Width قیمتها: ارقام مثل ۲۰۰	Width	
❖ Align قيمتها : Top او Bottom او Right او Right او Left	Align	
اسم ملف الصوت وامتداه	Src	< Bgsound >
اسم ملف الفيديو وامتداده	Src	< Embed >
العنوان المطلوب الانتقال اليه	href	< A >









وظائف الخصائص

الوظيفة	الخاصية	الوظيفة	الخاصية
ادراج صورة او صوت او فيديو	Src	تحديد لون الخلفية	bgcolor
تحديد ارتفاع الصورة	Height	تحديد صورة الخلفية	Background
تحديد عرض الصورة	Width	تحديد اتجاه الصفحة	Dir
محاذاة الصورة	Align	تحديد نوع الخط	Face
ادراج ارتباط تشعبى	href	تحديد حجم الخط	Size
		تحديد لون الخط	Color

وظائف القيم

الوظيفة	القيمة
جعل النص من اليمين الى اليسار	RtI
جعل النص من اليسار الى اليمين	Ltr
محاذاة الصورة ليمين الصفحة	Right
محاذاة الصورة ليسار الصفحة	Left
وقوع النص بمحاذاة الحافة العليا للصورة	Тор
وقوع النص بمحاذاة الحافة السفلي للصورة	Bottom
وقوع النص بمحاذاة منتصف للصورة	Middle

القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML

- (۱) إنشاء ملف نصى بإستخدام برنامج ++Notepad لكتابة أوامر HTML
 - (٦) كتابة الأوامر مع وضع الامر بين العلامتين <>
 - (٣) معظم الأوامر لها بداية <> ونهاية </> وليس كلها
 - (2) لايشترط كتابة الاوامر بحروف كبيرة Capital او صغيره الاعام
- (0) حفظ الملف النصى بامتداد HTML . أو HTM . (1) فتح الملف المحفوظ باستخدام المستعرض



النرم الأول







مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الأمر <center>موقع المدرسة <center> داخل منطقة <body> حفظ الملف (٥) فتح الملف

سادسا اضافة Σ مسافات بين كلمة موقع وكلمة المدرسة

الدرسة; nbsp; ، موقع

خطوات ذلك (۱) فتح برنامج ++ Notepad (۲) كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الرمز المدرسة:Nbsp; &Nbsp; &Nbsp; &Nbsp) موقع داخل منطقة <body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة يتم تكرار الرمز ;Nbsp بعدد الفراغات المطلوبة بين الكلمات

سابعاجعل نوع الخط Andalus ولونه احمر وحجمه ٦

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

<body> داخل منطقة كتابة الامر

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة هامة جدااااااااا: يتعرف المستعرض على ٧ أحجام مختلفة من الخطوط أى تتراوح قيمة الخاصية

Size من ۱ الى ٧ فقط

ثامنا وضع خط اسفل عبارة مدرستي جميلة وجعلها بخط عريض ومائل

<u> </u>

<body> bgcolor ="green" >

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الامر <u> </>
 مدرستى جميلة </>
 مدرستى جميلة </body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

تاسعا جعل لون الخلفية للصفحة أخضر خطوات ذلك (١) فتح برنامج ++Notepad (٦) كتابة

التركيب البنائي (٣)كتابة الامر هكذا <body> bgcolor ="green" > داخل <body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

مسٺر ناصر النرم الأول

الصف الثانك الإعدادي





مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول

عاشرا جعل الخلفية صورة معينة | ><body background="image.jpg">

خطوات ذلك (۱) فتح برنامج ++ Notepad (۲) كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الامر هكذا > " body background="image.jpg > داخل منطقة <body داخل منطقة

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة هامة جدااااااا: لابد من وضع ملف الصورة داخل مجلد ملف صفحة الويب وليس في مكان اخر

الحادي عشر ادراج صورة داخل الصفحة >

خطوات ذلك (۱) فتح برنامج ++Notepad (۲) كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الامر > | img src="image.jpg" > داخل منطقة <body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة هامة جدااااااا لابد من وضع ملف الصورة داخل مجلد ملف صفحة الويب وليس في مكان اخر وفي

حالة تواجد ملف الصورة في مجلد آخر غير مجلد صفحة الويب يجب كتابة مسار ملف الص<mark>ورة كاملا.</mark>

الثاني عشر جعل العاد الصورة ٢٠ > "img src ="imag.jpg" height="20" width="20" > حمل العاد الصورة ٢٠ <

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

<body> داخل منطقة كتابة الامر (٣)

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة ابعاد الصوره هي (الارتفاع والعرض) وتستخدم وحدة البكسل Pixel لقياس ابعاد الصورة

الثالث عشر محاذاة الصورة ليمين الصفحة

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الامر داخل منطقة <body

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

الرابع عشر ادراج صوت كخلفية للصفحة |

> bgsound src ="Egypt.mp3">

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

الصف الثانك الإعدادي

(٣) كتابة الامر <bgsound src ="Egypt.mp3"> داخل منطقة <bgsound src ="Egypt.mp3">

(a) فتح الملف ملاحظة برنامج Internet Explorer هو المستعرض الوحيد الذي يدعم تنفيذ الامر <Bgsound>



النرم الأول





مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الاول ملخص الفصول

<embed src="internet.avi">

<u>الخامس عشر ادراج فيديو داخل صفحة الويب</u>

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

<body> داخل منطقة <embed src="internet.avi"> (٣)كتابة الامر

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة الامر <Embed> يدعم ملفات من النوع (Swf-.Avi-.Mov) وInternet Explorer ينفذه فقط أيضا

الارتباط التشعبي Hyperlink : نص او صورة مرتبط بعنوان عند الضغط عليه يتم الانتقال اليه

السادس عشر ادراج ارتباط تشعبي نصى (a>> وزارة التربية والتعليم <"a href="http://www.moe.gov.eg"> وزارة التربية والتعليم

خطوات ذلك (۱)فتح برنامج ++Notepad (۲)كتابة التركيب البنائي

(٣)كتابة الامر داخل منطقة <body>داخل منطقة <body>

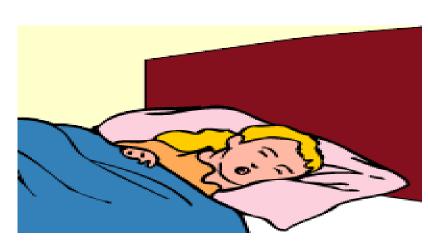
(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

a href="http://www.moe.gov.eg"> السابع عشر ادراج ارتباط تشعبي لصورة

خطوات ذلك (۱) فتح برنامج ++Notepad (۱) كتابة التركيب البنائي

<body> داخل منطقة كتابة الامر (٣)

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف من خلال المستعرض





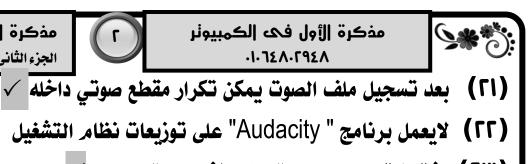
متفكرش تنام الامتحانات قربت

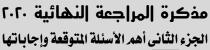
> إنتهى بحمده أكبزء الأول ملخص الفصول هيا إلى أكبرء الثاني أهم الأسئلت المتوقعت وإجاباتها النموذجيت مع تحیاتی مستر ناصر عبدالتواب ۱۰، ۱۶۸، ۲۹۲۸ . ۱ .

الصف الثانى الإعدادي

النرم الأول







للنواصل والحجز

.1.721.621

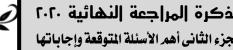
- (۲۲) لايعمل برنامج " Audacity" على توزيعات نظام التشغيل
 - ✓ یشترط توصیل سماعات عند إنشاء صوت جدید
 - (٢٤) يكون اسم المشروع في برنامج openshot باللغة العربية ×
 - (٢٥) برنامج " openshot" أحد البرامج مفتوحة المصدر ٧
 - (۲٦) من مكونات برنامج openshot شريط المهام
 - (۲۷) المسطرة من مكونات الشريط الزمني في برنامج openshot
 - imes عند وضع الصور على المسارات لا يمكن اعادة ترتيبها imes
 - (٢٩) يمكن اعادة ترتيب المشاهد على المسارات حسب اولية الظهور 🗸
- (۳۰) من خلال الشريط الزمني Timeline يتم ترتيب مشاهد الفيديو صور -<mark>صوت</mark> √
 - imesفي برنامج openshot لا يشترط عمل مجلد مخصوص لحفظ ملفات المشروع imes
 - (٣٢) يمكن إضافة تأثيرات "Effects" نشهد الفيديو
 - imesبين مشاهد الفيديو Transitions بين مشاهد الفيديو imes
 - ٣٤) يمكن وضع المراحل الانتقالية في بداية أو نهاية المشهد √
 - × عند اختيار الامر KeepBothSlides يتم الابقاء على الشريحة اليسرى
 - imes في إنشاء صفحات الويب التفاعلية imes imes imes imes imes
 - (۳۷) تستخدم لغة JaveScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية √
 - (۳۸) كل اوامر لغة HTML لها بداية ونهاية تأثير √
 - (۳۹) يمكن كتابة أوامر لغة Html بحروف كبيرة أو صغيرة . √
- (٤٠) المترجم المستخدم في ترجمة أوامر لغة HTML يسمى. Notepad
- imes المستعرض يتأثر بترك المسافات وانتقال لسطور جديدة داخل الكود في منسق النصوص
 - imes (2۲) الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو imes الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة (2m) للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات تستخدم الرمز ;nbsp
 - (22) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر < img >
 - الصف الثانى الأعدادى النرم الأول الأول





مذكرة الأول فى الكمبيونر

مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها



- imes dir. لجعل اتجاه صفحة الويب من اليسار الى اليمين نخصص القيمة rtl للخاصية (20)
 - imes الخاصية $oxedsymbol{ imes}$ الخاصة بالامر font بين 1 و $oxedsymbol{ imes}$ (27)
 - √ 2/font>. ينتهي تأثير الامر على أي نص يكتب بعد الامر
- (٤٨) الارتباط التشعبي صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الى هذا العنوان √
 - imes يستخدم الارتباط التشعبي عند الانتقال الى صفحة أخرى داخل نفس الموقع فقط
 - (o٠) لإدراج صورة وإستخدامها كإرتباط تشعبي نستخدم الامرين و. <a>

السؤال الثاني اخنر الاجابة الصديحة المناسبة للعبارات الآنية :

- (۱) صفحة ويب أو أكثر مرتبطة مع بعضها تحت اسم معين (الموقع الصفحة الرئيسية عنوان الموقع)
 - (٢) من انواع الصفحات (صفحة الويب الثابتة صفحة الويب التفاعلية <u>كل ماسبق</u>)
 - (۳) صفحات تعرض محتوى يتيح التفاعل (صفحة ثابتة <u>- صفحة التفاعلية</u> <mark>كل ماسبق) المسابق المسبق</mark>
 - (٤) محتواها معد مسبقا ويظل هذا المحتوى ثابتا (صفحات ثابتة تفاعلية -ويب)
 - (Web page Web Address web site) الموقع له عنوان علي الإنترنت يسمي (O)
- (٦) مستند إلكتروني ينشر على الإنترنت يعرضه المستعرض Web page Web Address web site
 - (V) أول صفحة بالموقع ومن خلالها يتم الانتقال لباقي الصفحاتpage Web <u>home page</u>
 - (A) من مراحل انشاء الموقع (التخطيط-التصميم-التنفيذ-<u>كل ما سبق</u>)
 - (٩) اول مراحل انشاء الموقع (التخطيط التنفيذ كل ما سبق)
- (١٠) يتم اضافة البيانات الى صفحة الويب في مرحلة (التخطيط التصميم التنفيذ كل ما سبق)
 - (audacity-openshot-gimp) برنامج لمعالجة الصوت (audacity-openshot-gimp)
 - (audacity-openshot-gimp) لانشاء ملف صوتى نحتاج (IT)
 - (١٣) للتعديل في مقطع الصوت يجب مقطع الصوت اولا (تحديد-تشغيل-حذف)
 - (12) برنامج " Audacity" لإنشاء الصوت وهو(مفتوح المصدر مغلق المصدر –نظم التشغيل)
- (١٥) برنامج " Audacity" يعمل على نظام تشغيل (Linux فقط- Windows فقط- <mark>كل منهما</mark>)
 - (١٦) لتسجيل صوت ما باستخدام " Audacity" لابد من توفر (سماعات ميكروفون كاميرا)



(***5



(٣٧) صفحة الويب التي تستخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر (تفاعلية – نشطة – ثابتة)

(٣٨) استخدام JaveScript و Php بالاضافة HtML لتحويل الصفحة الى (تفاعلية – رئيسية – فرعية)

(٣٩) يظهر الارتباط التشعبي في صفحة الويب على شكل (صورة -نص-<mark>كلاهما مكن</mark>)

الصف الثانى الأعدادى النرم الأول مسنر ناصر الأول المناهدة الثانى الأعدادى النرم الأول المناهدة المناعدة المناهدة المناهدة المناهدة المناهدة المناهدة المناهدة المناهد





(<u>font</u> > التحديد نوع الخط في الأمر < font > نستخدم الخاصية (**face** - size - Fontname)

($\Delta \Lambda$) تستخدم لغة "Html" في إنشاء ($\Delta \Delta$ ات ويب تطبيقات ويندوز Δ نظم تشفيل)

(٤٩) يستخدم لعرض صفحات الويب المكتوبة بلغة Html (الرسام – مستعرض انترنت – الدفتر)

(٥٠) تكتب أوامر " Html" بإستخدام برنامج (منسق نصوص – معالجة صور – مشغل فيديو)

 $(\underline{<>} - "" - \% \%)$ تكتب أوامر لغة " Html" داخل العلامتين (% $(\underline{<>} - "" - \% \%)$

(or) يبدأ الملف المكتوب بلغة Html بالامر (<title> - <head> - <<u>html</u>>) يبدأ الملف المكتوب بلغة

(or) ينقسم كود Html تقسمين الاول يسمى head والثاني يسمى (taddress – <u>body</u> – table)

(02) منطقة تحتوي على معلومات عن الصفحة مثل عنوان الصفحة (head – body – title)

(00) المنطقة المستخدمة لكتابة محتوى صفحة الويب تسمى (head – body – title)

(07) الامر يستخدم لاضافة عنوان لصفحة الويب(html – body – <u>title</u>).

src - dir – bgcolor لتغيير اتجاه صفحة الويب نستخدم الخاصية

 $(right - ltr - <math>\underline{rtl})$ لتغيير اتجاه الصفحة من اليمين لليسار نخصص القيمة (OA)

(09) نستخدم الامر لنبدأ الكتابة على صفحة الويب من أول السطر(<br - - -).

(-center > - <title > -
 كوضع نص في منتصف السطر نستخدم الامر (<center > - <title > -
 الامر (٦٠)

(11) لنتحكم في عدد المسافات التي تظهر على الصفحة نستخدم (<anbsp; - nbsp; - bsp; (11)

(<<u>font</u>> -
 - <head>) لعمل تنسيقات للنص نستخدم الامر (-
 -
 الامر (٦٢)

(٦٣) من خصائص الامر و تستخدم في تحديد لون الخط(size - face – <u>color</u>).

الصف الثاني الأعدادي النرج الأول مسنر ناصر 🕻 🦋 🦫



مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠



من خصائص الامر و تستخدم في تحديد حجم الخط(size - face - color). **(72)**

(- <u> - <i>)لوضع خط تحت النص المكتوب (مسطر)نستخدم الامر **(70)**

> (b> - < u> - <i>>) لجعل خط النص المكتوب اسود عريض نستخدم الامر (11)

لاضافة صورة كخلفية نستخدم (<background> - <face> - <bgcolor>) **(17)**

لاضافة صورة لصفحة الوبب نستخدم الامر (<picture> - - <<u>img</u>>) $(\Lambda \Gamma)$

نستخدم الخاصية لتحديد اسم ومسار ملف الصورة (<src> - <scr> - <dir>). (79)

نستخدم الخاصية لتحديد اسم ومسار ملف الصوت (<src> - <scr> - <dir>). (V.)

يمكن تحديد ارتفاع الصورة على صفحة الويب بالخاصية (width – tall – <u>height</u>) (VI)

يمكن تحديد عرض الصورة على صفحة الويب بالخاصية(width 🚄 tall – height 🍂 (Vr)

(۷۳) لعمل محاذاة لصورة داخل صفحة الويب نستخدم الخاصية (height – align – src

الإضافة صوت كخلفية نستخدم (<bgsound> - <sound> - <backgroundSound>)

(<background> - <<u>embed</u>> - <bgcolor>) لادراج فيديو نستخدم الامر (<background> - <

 -
 - <a> لامر <a> لامر
 - <الأمر <4 (\lor 7)

السؤال الثالث (أ) رنب الخطوات النالية لحفظ مشروع الفيديو Save Project

(٤) حفظ الملف (١) إنشاء مجلد للمشروع (٦) وضع جميع الملفات صور - صوت داخل مجلد المشروع

(٣) حفظ ملف المشروع وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية من شريط القوائم اختر File ثم Save Project As

(ب) خطوات إضافة ناثير لمشهد الفيديو

(Σ) يظهر رمز التاثير على مشهد الفيديو (Ψ) اضغط مع االسحب على التاثير لاضافته لمشهد الفيديو

(۲) اختراحد التاثيرات (۱) اضغط على تبويب Effect

(١)موقع الويب	(۳) مستند الكتروني ينشر على الإنترنت ويتم عرضه من خلال المستعرض
(٢)الصفحة الرنيسية	(2) تعرض معلومات يتمرالاطلاع عليها فقط
(٣)صفحة الويب	(1) مكان على الانترنت يتكون من صفحة أو أكثر
(٤)الصفحة الثابتة	 ا أول صفحة بالموقع و من خلالها يسهل الانتقال لباقي الصفحات
(٥)الصفحة التفاعلية	 ۵) صفحة تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته



السؤال الرابع وصل









السؤال الخامس الاكواد

(أ)أذكر الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML

(ب)<!simg src =" school.png | على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود

السابق إلا ان الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض استنتج السبب؟

عدم وجود الصورة داخل المجلد الموجود به صفحة الويب

(ج) اشرح المقصود بالأكواد التالية:

<title> My School </title>	جعل عنوان الصفحة هو My School	
<body bgcolor="green"></body>	جعل لون الخلفية للصفحة اخضر	
	ادراج صورة للصفحة	
Spasound src = "Eavpt.MP3">	ادراج صوت كخلفية للصفحة	

انشاء سطر جدید
 <

جعل نوع الخط andalus وحجمه 0 ولونه احمر

❖ <a href = http://ww.google.com
google
http://ww.google.com
google
http://ww.google.com
google
http://www.google
http://www.google.com
<a href="http://www.google.com

انشاء ارتباط تشعبي نصى بحيث عند الضغط على كلمة Google يتم الانتقال لموقع Google

<center> <i> welcome </i> </center>

توسيط كلمة welcome في الصفحة وجعلها بخط اسود عريض ومائل

السؤال السادس أكمل العبارات النالية

- موقع الويب هو: صفحة ويب أو أكثر مرتبطة ببعضها تحت اسم معين (1)
- صفحة االويب: مستند إلكتروني ينشر على الانترنت يعرض من خلال المستعرض مثل Firefox **(**T)
 - **(m**) الصفحة الرئيسية: أول صفحة بالموقع و من خلالها يتم الانتقال لباقي الصفحات
- الصفحه الثابتة صفحة تعرض محتوى ثابت يتم الاطلاع عليه فقط وتستخدم أوامر HTML في تصميمها (٤)
- الصفحة التفاعلية : صفحة تعرض محتوى يمكن التفاعل معه و تستخدم HTML بالاضافة للغات اخرى مثل Java Script (o)
 - (٦) مراحل تصميم وإنشاء موقع (١) التخطيط (٦) التصميم (٣) الإعداد والتجهيز (٤) التنفيذ (٥) النشر عبر الانترنت

يتم في التنفيذ <mark>(١) تحويل التصميم الورقي لصفحات ويب (٢) اضافة بيانات الموقع (٣) انشاء الارتبا</mark>طات التشعبية

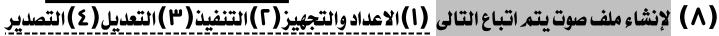
مسٺر ناصر

الصف الثاني الأعدادي || النرم الأول





مذكرة المراجعة النهائية ٢٠٢٠ الجزء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها



(٩) برنامج Audacity لانشاء الصوت على انظمة تشغيل مختلفة مثلLinux و Windows

(١٠) من امثلة التأثيرات التي يمكن إضافتها إلى مقاطع الصوت Repeat وReverse وReverse

لإنشاء فيديويتم اتباع (١) استيراد الصور (٦) ترتيب الصور (٣) استيراد الصوت (٤) معاينة الفيديو

(١٢) البيكسل Pixel هي وحدة قياس أبعاد الصورة ودقتها

السؤال السابع أكنب ما نشير اليه الارقام فى الشاشاك الانية



(۱) الشريط الرئيسي (۲) ملفات المشروع (۳) تبويب الوظائف (٤) معاينة الفيديو (٥) شريط

التحرير (٦) التصغير والتكبير (V) راس القراءة (Λ) الشريط الزمنى



(۱) المسطرة (۲) راس القراءة (۳) الكليب الحالى (٤) المسارات

إنتهى بحمده أكبرء الثاني أهم الأسئلت المتوقعت وإجاباتهاالنموذجيت وانتهت مذكرة المراجعت النهائيت (انتظروا مراجعت ليلت الإمتحان)

